



MOLDEA TU MUNDO CON LA REALIDAD AUMENTADA

¿Qué vamos a aprender en este experimento?

En este experimento vamos a conocer cómo funcionan los sensores de profundidad y su aplicación en la realidad aumentada.

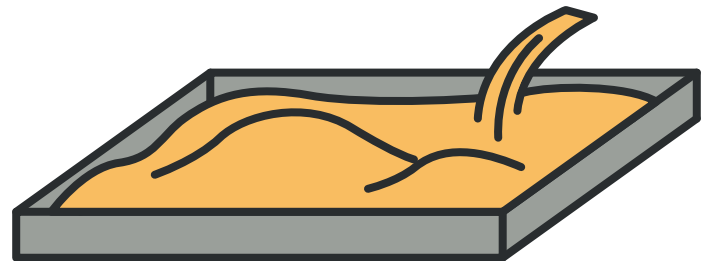
¿Qué material necesitamos para este experimento?

- Sensor RGB-D que detecta objetos.
- Una mesa
- Arena de playa
- Un proyector
- Un algoritmo o un conjunto de instrucciones para un proceso.

¿Qué pasos tenemos que seguir?

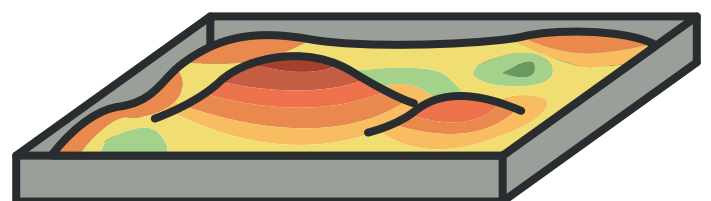
Paso 1

Sobre la mesa extendemos la arena y nos cuentan cómo funciona el sensor de profundidad RGB-D.



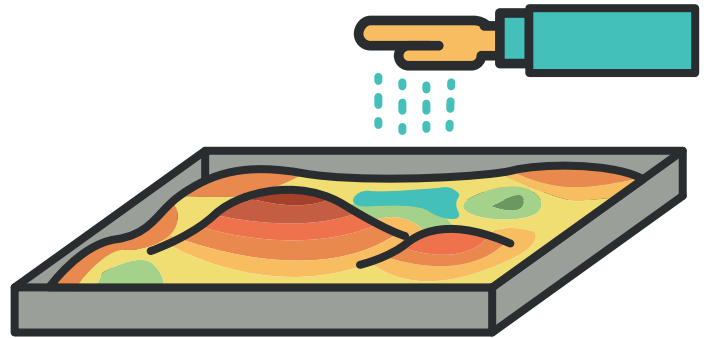
Paso 2

Encendemos el proyector y la arena se vuelve de distintos colores.



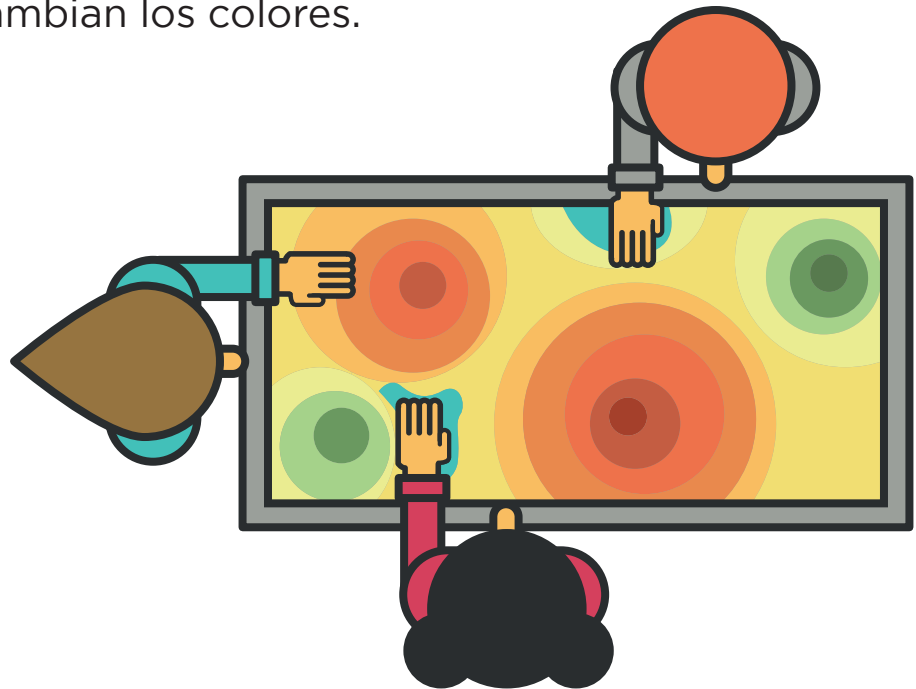
Paso 3

Introducimos una nube virtual y presenciamos la lluvia sobre nuestro mundo virtual.



Paso 4

Moldeamos un mundo como queremos manipulando la arena y observamos cómo cambian los colores.



¿Por qué pasa esto?

Un sensor RGB-D toma la imagen y la profundidad de los objetos. El sensor obtiene la profundidad de la arena en una mesa. El sensor asocia cada región a una región determinada y el algoritmo asocia a esta profundidad un color. Esto es parecido a las curvas de nivel de un mapa.

