



APRENDE A PROGRAMAR CON EL ROBOT EBO

¿Qué vamos a aprender en este experimento?

En este experimento vamos a conocer al Robot EBO y sus herramientas para aprender a programar.

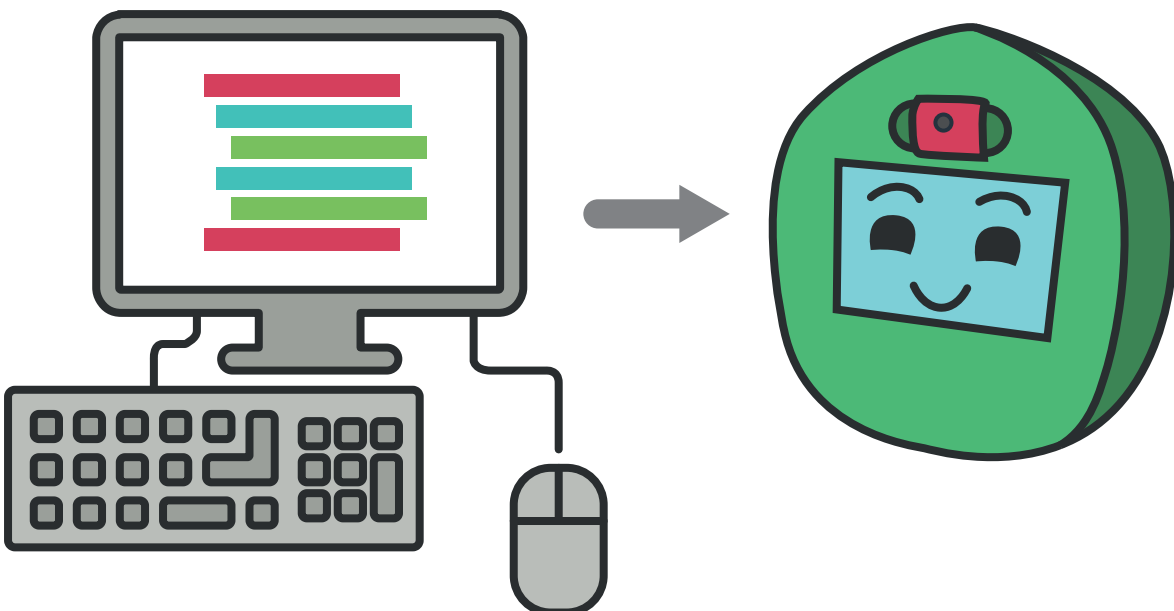
¿Qué material necesitamos para este experimento?

- Robot EBO
- Simulador del Robot
- Entorno visual para desarrollar y ejecutar programas.

¿Qué pasos tenemos que seguir?

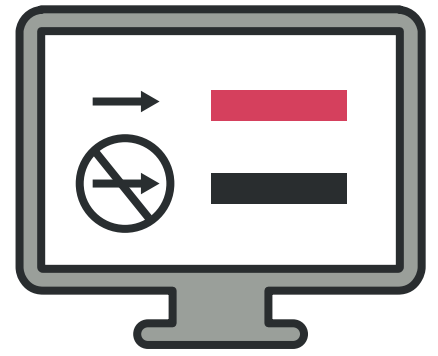
Paso 1

Sobre la mesa tenemos un Robot EBO y un ordenador con las herramientas para la programación del Robot.



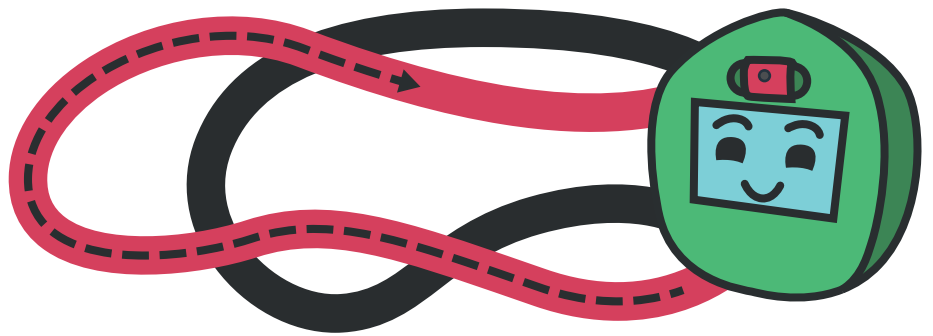
Paso 2

Nos explican qué es un programa y cómo crearlo con herramientas de programación. De esta manera el Robot tendrá determinados comportamientos en distintas situaciones.



Paso 3

Se muestra un ejemplo del programa en el que el Robot sigue una línea de un determinado color.



Paso 4

Modificamos el programa del primer ejemplo. De esta manera el Robot responde a situaciones más difíciles. Por ejemplo qué hacer ante un obstáculo al seguir una línea.



¿Por qué pasa esto?

La robótica educativa permite experimentar situaciones para adquirir ***estrategias cognitivas**.

Estas estrategias nos ayudan para resolver problemas o planificar.

A través de la propuesta de problemas se inicia un proceso de desarrollo para solucionarlos.

***estrategias cognitivas:** son formas de organizar las acciones.